Reglas para el dado de Fortuna alternativo:

Cuando uses Aumentar tu Motivo, puedes tirar el dado de Fortuna alternativo en lugar del dado de Fortuna normal.

El dado de Fortuna alternativo tiene mayor probabilidad de sacar y .

Reglas para el dado de Movimiento alternativo:

Durante la fase de Ensueño, puedes tirar el dado de Movimiento alternativo en lugar del dado de Movimiento normal. Aplica todas las reglas normales del Movimiento de Entidad, salvo este nuevo resultado:

– la Entidad se mueve solo 1 casilla. Añade 1 Metamorfosis.